



PRAVIDLA NOHEJBALU

Vydal: Výkonný výbor ČNS
Schválil: Valná hromada ČNS
Platnost od: 3.3.2019

Obsah:

1	ZAŘÍZENÍ A VYBAVENÍ	6
1.1	Herní prostor	6
1.2	Rozměry.....	6
1.3	Ostatní vybavení	7
2	ÚČASTNÍCI HRY	7
2.1	Družstva.....	7
2.2	Jednotlivci.....	8
3	DRUHY A ČÁSTI HRY.....	8
3.1	Druhy hry.....	8
3.2	Bod.....	9
3.3	Set	9
3.4	Zápas.....	9
3.5	Utkání	9
4	OBECNÉ PŘEKÁŽKY KE HŘE	9
4.1	Nezpůsobilost hrací plochy	9
4.2	Technické problémy	9
4.3	Nevyhovující počasí	9
4.4	Ostatní překážky	9
5	STRUKTURA HRY	10
5.1	Nástup na hřiště	10
5.2	Losování a zahájení hry	10
5.3	Oprávněná přerušení hry	10
5.4	Neoprávněná přerušení hry.....	11
5.5	Ostatní přerušení hry	11
5.6	Odchod ze hřiště	12
6	HERNÍ DEFINICE.....	12
6.1	Účel hry	12
6.2	Akce vlastní a soupeřova	12
6.3	Míč ve hře a míč mimo hru	13
7	HERNÍ ČINNOST	13
7.1	Dotyk hráče s míčem	13
7.2	Provedení akce.....	13
7.3	Střídání dotyků s míčem	13
7.4	Útočné zahrání míče	13
7.5	Současný dotyk protihráčů	13
7.6	Přesahování přes síť (blok).....	14
7.7	Dotyk hráče s cizími tělesy.....	14
7.8	Dotyk míče se sítí	14
7.9	Dotyky protihráčů.....	14
7.10	Zahrání míče přes síť	14
7.11	Dopad míče do soupeřova pole	15
7.12	Provedení podání	15
7.13	Odehrání míče z herního prostoru	15
7.14	Mrtvý míč	15
8	CHOVÁNÍ ÚČASTNÍKŮ HRY	15
8.1	Sportovní chování	15
8.2	Nevhodné chování	16

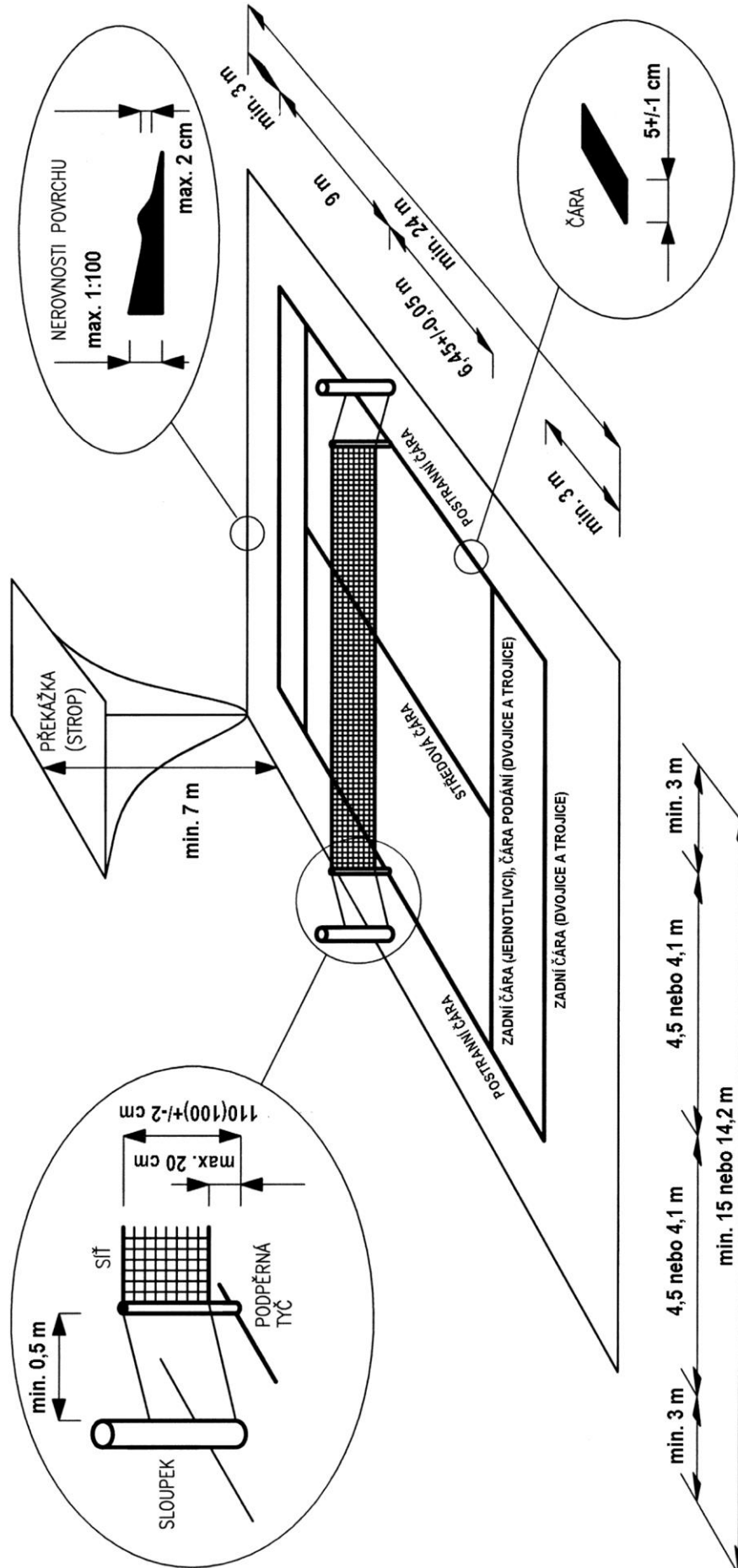
9	ŘÍZENÍ ZÁPASU A UTKÁNÍ	16
9.1	Počet rozhodčích.....	16
9.2	Povinnosti obou rozhodčích	16
9.3	První rozhodčí.....	16
9.4	Druhý rozhodčí	17
9.5	Čároví rozhodčí	18
9.6	Stanoviště rozhodčích.....	18
9.7	Smluvená znamení rozhodčích.....	18
10	STUPNICE PROVINĚNÍ A POSTIHŮ	19
10.1	1. stupeň.....	19
10.2	2. stupeň.....	19
10.3	3. stupeň.....	19
10.4	4. stupeň.....	20
10.5	5. stupeň.....	20
11	ZÁVĚREČNÁ A PŘECHODNÁ USTANOVENÍ	20
11.1	Přechodná ustanovení	20
11.2	Platnost dokumentu	20

Změny v dokumentu:

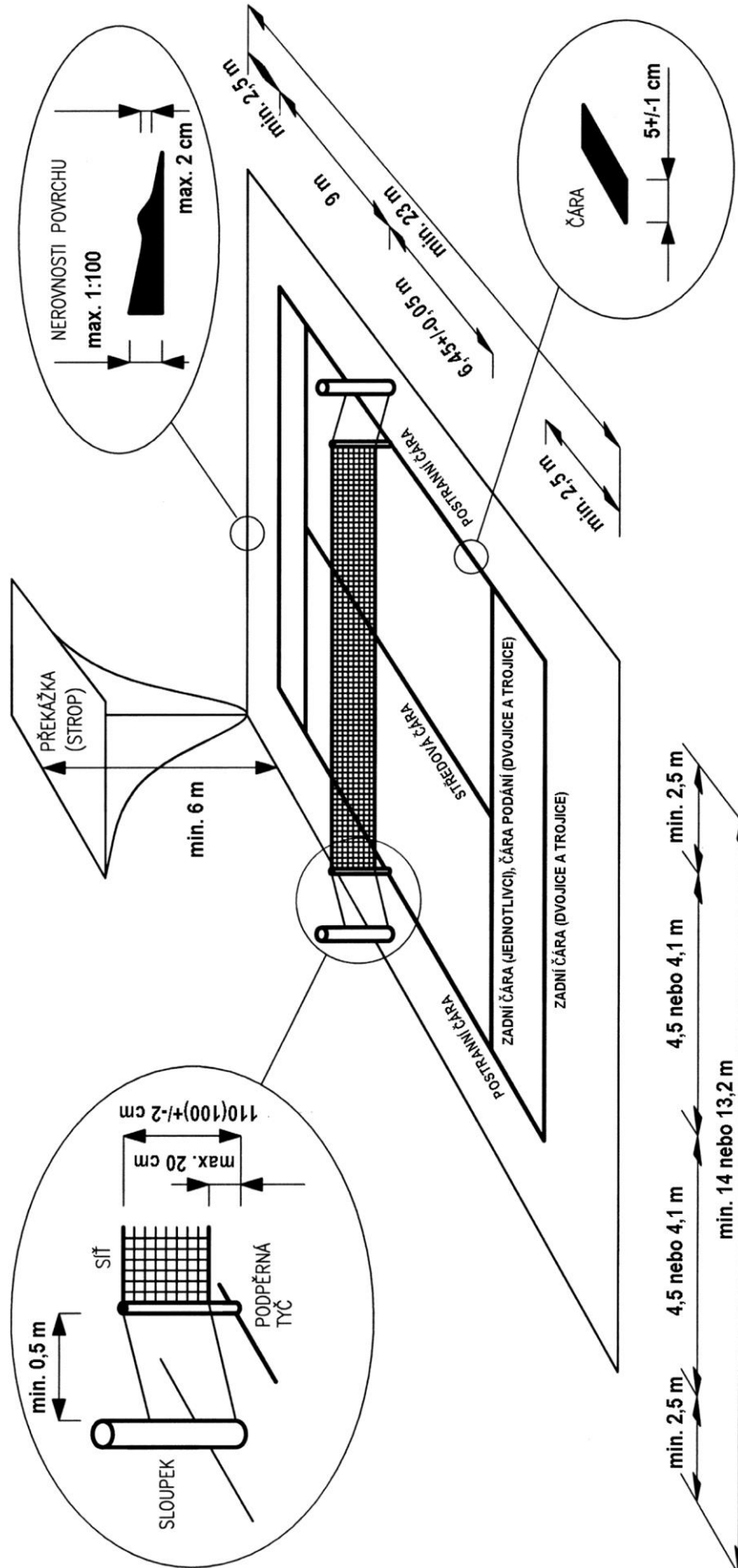
Datum	Dotčené body, předmět změny
03.03.2019	Změna bodů – 5.1 , 5.2 , 7.7.2 , 7.13.1 , 7.13.2 , 8.2 , 9.3.2 f)
	Nové body – 1.1 d), 1.2.4 ,
	Zrušené body – 9.3.2 g) nahrazen posunutím následných bodů

Poznámka: Číslování bodů v tabulce změn je vždy vztaženo k číslování v dokumentu po aktuální změně, s výjimkou rušených bodů.

Obrázek venkovní hrací plochy a volného herního prostoru



Obrázek vnitřní hrací plochy a volného herního prostoru



1 ZAŘÍZENÍ A VYBAVENÍ

1.1 HERNÍ PROSTOR

Herní prostor zahrnuje:

- a) hřiště
- b) volnou plochu
- c) volný herní prostor
- d) okolní herní plochu a prostor

Hřiště a volná plocha spolu tvoří hrací plochu.

1.2 ROZMĚRY

1.2.1 Hřiště

Hřiště je obdélník o rozměrech (povolená odchylka $\pm 0,1$ m):

- a) 18 x 9 m pro dvojice a trojice, Rozpis soutěže může povolit šířku 8,2 m
- b) 13 x 9 m pro jednotlivce, Rozpis soutěže může povolit šířku 8,2 m

Hřiště je rozděleno sítí na dvě shodná herní pole.

1.2.2 Volná plocha

Hřiště je obklopeno volnou plochou, která je na všech stranách minimálně:

- a) 3 m široká pro venkovní hrací plochu, pokud Rozpis soutěže nestanoví jinak
- b) 2,5 m široká pro vnitřní hrací plochu, pokud Rozpis soutěže nestanoví jinak

1.2.3 Volný herní prostor

Volný herní prostor je prostor nad hrací plochou, který je bez jakýchkoliv překážek, pokud Rozpis soutěže tuto podmínku neupřesní. Volný herní prostor je vysoký minimálně:

- a) 7 m od povrchu hrací plochy pro venkovní hrací plochu
- b) 6 m od povrchu hrací plochy pro vnitřní hrací plochu, pokud Rozpis soutěže nestanoví jinak
Rozpis soutěže může umožnit sehrát utkání v hale či tělocvičně, ve které do minimálního herního prostoru zasahuje stavební prvek nebo část vybavení či zařízení haly, které samo o sobě ve spojení s dispozicí haly je schopno ovlivnit regulérnost hry jen s velmi malou pravděpodobností.

1.2.4 Okolní herní plocha a prostor.

Okolní herní plocha a prostor navazují na volnou plochu. Okolní herní plocha nemusí být tvořena povrchem hrací plochy a v tomto prostoru se mohou nacházet různé překážky.

1.2.5 Povrch hrací plochy

Povrch hrací plochy musí být jednotný (s výjimkou čar a čárových značek), nesmí být kluzký, bořivý či prašný. Přípustné materiály na vrchní vrstvu: antuka, písek, hlína bez kamenů, obvyklé umělé povrchy. Nepřípustné materiály pro vrchní vrstvu: beton, kámen, dlažba, asfalt, tráva, škvára, struska apod.

Povolená odchylka hrací plochy od vodorovné roviny 1:100. Je povolena nerovnost (s výjimkou čar a čárových značek) s plynulým přechodem nejvýše 2 cm.

1.2.6 Čáry a čárové značky

Všechny čáry jsou 5 cm (povolená odchylka ± 1 cm) široké. Je povolena výška nejvýše 2 mm nad povrch hrací plochy u nesypaných materiálů, nejvýše 4 mm u sypaných materiálů. Jejich barva musí být rozdílná od povrchu hrací plochy. Přípustné materiály pro čáry: jemné sypké hmoty, nátěrové barvy, umělé ohebné hmoty bez vyčnívajících prvků nad povrch čáry. Všechny čáry jsou součástí herního pole, vyjma čáry vymežující volnou plochu okolo hřiště

K vyznačení konců jednotlivých čar mohou být použity čárové značky. Přípustné materiály pro čárové značky: snadno ohebná umělá nebo přírodní vlákna do průměru 2 mm.

1.2.7 Čáry vymežující hřiště

Hřiště je vymezeno dvěma postranními a dvěma zadními čarami. Jak postranní, tak zadní čáry jsou vyznačeny uvnitř rozměrů hřiště.

1.2.8 Středová čára

Rovnoběžka s čarami postranními, rozděluje hřiště na dvě stejné poloviny (pro hru jednotlivců).

1.2.9 Čáry podání

U dvojic a trojic rovnoběžky se zadními čarami vyznačené ve vzdálenosti 2,55 m (povolená odchylka $\pm 0,05$ m) od zadních čar. U jednotlivců čáry vymežující hřiště.

1.2.10 Pole podání

U jednotlivců jedna polovina herního pole (levá nebo pravá z pohledu podávajícího). U dvojic a trojic část herního pole omezená čarou podání, postranními čarami a sítí.

1.2.11 Pole zahájení

U jednotlivců prostor za vlastním herním polem omezený vnějším okrajem zadní čáry a myšleným prodloužením středové čáry a postranní čáry. U dvojic a trojic prostor za vlastním herním polem omezený vnějším okrajem zadní čáry a myšleným prodloužením postranních čar.

1.3 **OSTATNÍ VYBAVENÍ**

1.3.1 Sloupky

Sloupky na upevnění sítě musí být vzdáleny od postranních čar nejméně 0,5 m.

1.3.2 Sít'

Sít' se ve hře rozumí pouze ta její část, která je zavěšena mezi herními poli, tj. napjatá část mezi podpěrnými tyčemi. Horní okraj sítě je opatřen páskou kryjící napínací lano. Svislice nad průsečíky postranních čar se sít' je vyznačena podpěrnými tyčemi, které jsou součástí sítě.

Vzdálenost horního okraje sítě od povrchu hřiště po celé jeho šířce je:

- a) 100 cm (povolená odchylka ± 2 cm) pro kategorii mladšího žactva
- b) 110 cm (povolená odchylka ± 2 cm) pro ostatní věkové kategorie

Vzdálenost dolního okraje sítě od povrchu hřiště je nejvýše 20 cm. Materiál sítě je měkká nekovová tkanina.

1.3.3 Míč

Hraje se lepeným míčem z přírodní nebo umělé kůže. Všechny míče použité v zápase či utkání musí být jednotné. Všechny míče použité v utkání musí být jednotné pokud se týká jejich typu, barvy. Ve všech soutěžích musí být používány dva míče pro zajištění plynulosti hry.

1.3.4 Lavičky

Lavičky pro družstva musí být umístěna mimo volnou plochu, max. však 5 metrů od volné plochy. Obě družstva musí mít stejné podmínky co se týká vzdálenosti k hřišti, zastínění proti povětrnostním vlivům, rušením nevhodně umístěným ozvučením areálu, případně vlivu diváků.

2 ÚČASTNÍCI HRY

2.1 **DRUŽSTVA**

2.1.1 Složení družstva

Družstvo je útvar složený z několika jednotlivců, dvojic a trojic podle Soutěžního řádu nohejbalu a max. tří osob realizačního týmu (vedoucí družstva, trenér družstva, další nespecifikovaná osoba). Pro účely použití obecného názvu pro všechny tyto útvary se používá název „sestava“.

2.1.2 Pozice družstva při hře

Členové družstva, kteří nehrají, buď sedí na lavičce družstva, nebo jsou ve svém prostoru pro rozcvičení či jinde mimo hrací plochu. Sedět na lavičce během utkání a účastnit se rozcvičení je povoleno pouze členům družstva.

2.1.3 Sportovní úbor a jeho změna

Hráči téhož družstva jsou při hře oblečeni do jednotného sportovního úboru a musí být viditelně označeni čísly 1 až 99 (každý hráč pouze jedno číslo, dva hráči nesmí mít stejné číslo), pokud Rozpis soutěže neurčí jinak. Pokud hráči nesplní tyto podmínky, rozhodčí je nepřipustí ke hře.

Změna sportovního úboru je povolena pouze při změně stran a v rámci oddechového času. Jednotnost sportovního úboru je určena barvou a provedením trička/teplákové bundy a trenýrek.

2.1.4 Obuv

Obuv hráčů je měkká, ohebná, vždy s hladkou nepřechňavající podrážkou bez kolíků. Pokud hráč nemá takovou obuv, nepřipustí ho rozhodčí ke hře.

2.1.5 Zakázané předměty

Hráčům je při hře zakázáno nosit předměty, které jim nebo ostatním účastníkům hry mohou způsobit zranění nebo přinést výhodu (např. je zakázáno hrát se sádrovým obvazem).

2.2 **JEDNOTLIVCI**

2.2.1 Kapitán

Družstvo (v dlouhodobých soutěžích), resp. sestava (v jednorázových soutěžích), stanoví ze svých hráčů jediného kapitána, který musí být (s výjimkou jednorázových soutěží jednotlivců) zřetelně označen na paži kapitánskou páskou (min. šířka pásky 5 cm po celém obvodu paže, umístění v horní polovině paže). Je-li kapitán zraněn nebo vyloučen a nemůže trvale plnit tuto funkci, je určen nový kapitán a ten převezme všechna práva a povinnosti předchozího kapitána. Má tato práva a povinnosti:

- a) zúčastnit se losování, nebo pověřit jiného člena družstva tímto právem
- b) žádat rozhodčí o oddechový čas a o střídání hráčů
- c) dotazovat se rozhodčích po přerušení hry slušným způsobem na důvod jejich rozhodnutí
- d) po utkání podepsat zápis o utkání
- e) případně další práva a povinnosti určené Rozpisem soutěže

2.2.2 Trenér

Trenér družstva řídí přípravu hráčů a vede družstvo v utkáních a zápasech. Má tato práva a povinnosti:

- a) určit a nahlásit sestavu družstva
- b) žádat rozhodčí o oddechový čas a o střídání hráčů
- c) dotazovat se rozhodčích po přerušení hry slušným způsobem na důvod jejich rozhodnutí
- d) případně další práva a povinnosti určené Rozpisem soutěže

3 DRUHY A ČÁSTI HRY

3.1 **DRUHY HRY**

Seznam druhů her:

- a) střetnutí jednotlivců (dále jen jednotlivci)
- b) střetnutí dvojic (dále jen dvojice)
- c) střetnutí trojic (dále jen trojice)
- d) střetnutí jiného počtu hráčů – pro tento druh hry platí pravidla pro střetnutí trojic

e) střetnutí družstev

Dvojici mohou tvořit tři hráči, dva hrají a jeden je připraven na střídání. Trojici může tvořit pět hráčů, tři hrají a dva jsou připraveni na střídání.

3.2 BOD

Bod je dílčí část setu, kterou získá sestava. Kdykoliv hráč zahraje v rozporu s těmito pravidly či rozpisem soutěže nebo tyto dokumenty jinak poruší, je rozhodčím odpískána chyba ve hře. Pokud nastanou dvě nebo více chyb následně po sobě, počítá se pouze první z nich, pokud těmito pravidly není určeno jinak (sít). Pokud se dvou nebo více chyb dopustí oba soupeři současně, vzniká "oboustranná chyba", rozhodčí nařídí nový míč. Ta strana, která získala předchozí bod pokračuje podáním. Výjimkou je trestný bod, při kterém zůstává podání nezměněno.

3.3 SET

Set je dílčí část zápasu sestav. Set končí, získá-li jeden ze soupeřů 10 bodů, přičemž není zapotřebí rozdíl dvou míčů, pokud Rozpis soutěže neurčí jinak. Rozpis soutěže může určit zahájení rozhodujícího setu od stavu 5:5.

3.4 ZÁPAS

Střetnutí sestav na dva vítězné sety. Zápas vyhrává strana, která vyhrála dva sety. Rozpis soutěže může stanovit sehrání zápasů celé soutěže či její části na dva sety. V takovém případě nemusí být znám vítěz zápasu.

3.5 UTKÁNÍ

Utkání je střetnutí družstev (soustava zápasů mezi družstvy). Počet a složení zápasů v utkání určuje Rozpis soutěže. V utkání vyhrává to družstvo, které vyhrálo stanovený počet zápasů, pokud je utkání Rozpisem soutěže popsáno tak, že má vítěze.

4 OBECNÉ PŘEKÁŽKY KE HŘE

4.1 NEZPŮSOBILOST HRACÍ PLOCHY

Hrací plocha je nezpůsobilá ke hře, když povrch hrací plochy je rozmoklý, bořivý, nebezpečně kluzký, nezajišťující dostatečný odskok míče nebo bezpečnost hráčů.

4.2 TECHNICKÉ PROBLÉMY

Technické problémy (přetržení i náhradní sítě, poškození obou míčů, výpadek elektrického proudu v hale, apod.)

4.3 NEVYHOVUJÍCÍ POČASÍ

Počasí znemožňující hru je počasí, znemožňující ovládnutí míče nebo ohrožující zdraví hráčů (např. vytrvalé srážky, silný vítr, nízká teplota).

4.4 OSTATNÍ PŘEKÁŽKY

4.4.1 Nedostatečná viditelnost - viditelnost znemožňující hru je taková viditelnost, kdy nedostatek světla nebo zamlžení herního prostoru znemožňuje sledování pohybu míče.

4.4.2 Živelné pohromy - např. požár, povodeň, záplavy atp. (se začátkem před zahájením utkání či v jeho průběhu)

5 STRUKTURA HRY

5.1 NÁSTUP NA HŘIŠTĚ

V utkáních dlouhodobých soutěží na pokyn prvního rozhodčího nastoupí oba soupeři proti sobě podél zadních čar hřiště a navzájem se pozdraví. Po pozdravu se dostaví oba kapitáni k rozhodčímu a navzájem se představí.

U zápasů jednorázových soutěží se nástup s pozdravem a představením neprovádí, pokud Rozpis soutěže neurčí jinak.

5.2 LOSOVÁNÍ A ZAHÁJENÍ HRY

Losování se provádí pouze před rozhodujícím setem zápasu za předpokladu, že byl stejný bodový rozdíl v předchozích setech. Pokud nebyl, má výhodu volby zástupce strany, která měla lepší bodový rozdíl v předchozích setech. Zástupce strany, která vyhrála los, buď zvolí stranu hřiště, nebo určí, který ze soupeřů provede zahajovací podání. Zástupce strany, která prohrála los, určí zbývající možnost.

V ostatních případech a před začátkem zápasu se losování neprovádí. Před zahájením prvního zápasu volí vlastní stranu hřiště a zahajuje na ni podáním zástupce domácího družstva. V prvním a event. dalším lichém setu každého lichého zápasu na této straně hřiště nastupuje a zahajuje podáním domácí sestava, v sudých zápasech hostující sestava. Výjimku tvoří rozhodující set zápasu za předpokladu, že nebyl stejný bodový rozdíl v předchozích setech.

V polovině rozhodujícího setu (při dosažení pátého bodu, hraje-li se set do 10, při dosažení šestého bodu, hraje-li se set do 11), změní soupeři pouze stranu hřiště. Hraje-li se rozhodující set od stavu 5:5, ke změně stran nedochází.

5.3 OPRÁVNĚNÁ PŘERUŠENÍ HRY

5.3.1 Oprávněná přerušení hry jsou:

- a) oddechové časy
- b) střídání hráčů

Všechna oprávněná přerušení hry mají délku 30 s.

Veškeré žádosti o oprávněné přerušení hry musí být zřetelně signalizovány jen z prostoru hráčské lavičky (není-li žadatel zrovna na hrací ploše jako hráč).

5.3.2 Počet oprávněných přerušení

Každé družstvo má v jednom setu právo žádat:

- a) maximálně dvě střídání hráčů
- b) jeden oddechový čas

5.3.3 Žádost o oprávněná přerušení

Přerušení hry mohou být vyžadována pouze trenérem nebo kapitánem. Žádost je vznesena odpovídajícím zvoláním, když je míč mimo hru a před pokynem rozhodčího k provedení podání.

5.3.4 Návaznost přerušení

Jeden oddechový čas a jedno střídání hráče po sobě si může vyžádat jedno i druhé družstvo, aniž by bylo nutno mezitím zahájit hru. Není dovoleno uskutečnit opakovanou žádost o střídání hráčů během téhož přerušení hry

5.3.5 Oddechový čas

O oddechový čas se žádá zvoláním „tajm“. Během oddechového času je míč u rozhodčího a hráči obou sestav mohou hovořit s ostatními členy vlastního družstva na vlastní polovině hrací plochy. Nevyužitý oddechový čas se nepřevádí do dalšího setu.

5.3.6 Střídání hráče

Střídáním se rozumí výměna hráčů hrající dvojice nebo trojice v setu. Střídání se ohlašuje rozhodčímu zvoláním "střídáme". Při probíhajícím střídání nesmí k hrajícím hráčům přistupovat nikdo z lavičky. Ve hře jednotlivců není možné střídání hráče. Je možné střídat jednoho nebo dva hráče najednou a pokládá se to za jedno střídání.

Každý střídající hráč musí být přítomen na hřišti při nejbližším zahájení hry. Počet nevyužitých střídání se nepřevádí do dalšího setu. Výměna hráčů mezi sety je povolena a nepovažuje se za střídání. Nahrazení vyloučeného hráče je pokládáno za střídání.

Dojde-li ke zranění hráče z důvodu faulu od protihráče (hráč nemůže pokračovat ve hře) a postižené družstvo má již vyčerpán počet střídání v setu, může za zraněného hráče nastoupit náhradník. Takto zraněný a vystřídaný hráč již nesmí v průběhu utkání nastoupit.

5.4 NEOPRÁVNĚNÁ PŘERUŠENÍ HRY

5.4.1 Neoprávněné je žádat o přerušení:

- a) během hry
- b) neoprávněným členem družstva
- c) pro střídání hráče, nebyla-li hra ještě zahájena po předchozím střídání stejného družstva
- d) po vyčerpání povoleného počtu oddechových časů a střídání hráčů

5.4.2 Zdržování hry

Neoprávněná činnost družstva, která brání znovuzahájení hry, je zdržování a mezi jiným zahrnuje:

- a) nedodržení lhůt pro oprávněná přerušení hry
- b) prodlužování ostatních přerušení hry
- c) nedodržení lhůty pro zahájení hry
- d) neoprávněné žádosti o přerušení hry
- e) vnější zásah způsobený družstvem

Sankce za zdržování - viz ustanovení Pravidel, případně Disciplinárního řádu.

5.5 OSTATNÍ PŘERUŠENÍ HRY

Ostatní přerušení hry jsou:

- a) vnější zásah
- b) přerušení hry na zotavení
- c) přerušení hry na úpravu sportovního úboru
- d) přerušení obecnou překážkou ke hře
- e) ztráta sportovního charakteru

5.5.1 Vnější zásah

Vyskytne-li se během hry jakýkoliv vnější zásah, musí být hra zastavena a rozhodčí nařídí nový míč. Za takové narušení se považuje například, vnikne-li do herního prostoru při hře cizí těleso, zvíře nebo osoba a ovlivní tím průběh hry. Za vnější zásah není považován zásah způsobený některým z družstev.

5.5.2 Přerušení hry na zotavení

Rozhodčí v případě zranění hráče nebo při jiné okolnosti má právo na přerušení hry na zotavení v délce maximálně 3 minuty. Během přerušení hry na zotavení jsou ostatní nehrající členové družstva u svých laviček, s výjimkou osoby poskytující ošetření.

5.5.3 Přerušení hry na úpravu sportovního úboru

Potřebuje-li si hráč upravit ústroj, po ohlášení se rozhodčímu je mu toto umožněno.

5.5.4 Přerušení obecnou překážkou ke hře

Není-li možné utkání zahájit pro obecnou překážku ke hře, jsou obě družstva povinna zahájit utkání v pozdější hodinu, nejpozději však do dvou hodin. O tom, kdy a kde se utkání sehraje, rozhoduje první rozhodčí na návrh vedoucího domácího družstva.

Není-li možné v utkání pokračovat pro obecnou překážku ke hře, je utkání přerušeno. O přerušení utkání rozhoduje první rozhodčí. O tom kde bude utkání pokračovat, rozhodne první rozhodčí na návrh vedoucího domácího družstva. V utkání musí být pokračováno do dvou hodin.

5.5.5 Ztráta sportovního charakteru

Jestliže utkání ztratí sportovní charakter, dojde-li na hřišti k výtržnostem, k inzultaci rozhodčího, instruktora, vedoucího, trenéra nebo hráče utkání či pokusu o ni apod., přeruší nebo ukončí rozhodčí utkání. Vždy však ve spolupráci s pořadatelem, resp. domácím družstvem učiní vše, aby byl závadný stav či jev co nejdříve odstraněn. Pokud rozhodčí v tomto případě nemůže vyplnit a odeslat zápis o utkání, neprodleně zašle řídicímu orgánu soutěže své vyjádření o předčasném ukončení utkání spolu s důvody tohoto rozhodnutí.

5.5.6 Dopady ostatních přerušení hry

Utkání se dohrává od stavu v utkání, zápasu a setu před přerušením. Výsledky odehraných zápasů a setů zůstávají v platnosti.

Utkání lze přerušit na maximálně dvě hodiny v jednom dni. Pokud utkání není dohráno, pak jej první rozhodčí předčasně ukončí a dohrává se v termínu určeném Řídicím orgánem soutěže.

5.5.7 Časové lhůty pro další typy přerušení

Oba soupeři jsou povinni nepřekračovat následující časové lhůty:

- a) po pokynu rozhodčího zahájit hru - 5 s
- b) změna stran mezi sety - 30 s
- c) změna stran v polovině rozhodujícího setu - 30 s
- d) přestávka mezi zápasy v utkání - 240 s (mimo přestávku spojenou s úpravou hrací plochy)

5.6 **ODCHOD ZE HŘIŠTĚ**

Po skončení utkání dlouhodobých soutěží na pokyn rozhodčího nastoupí oba soupeři proti sobě podél zadních čar hřiště a navzájem se pozdraví. Poté se oba soupeři shromáždí po obou stranách sítě a pozdraví se navzájem podáním ruky.

U zápasů jednorázových soutěží se nástup s pozdravem neprovádí, pokud Rozpis soutěže neurčí jinak.

6 HERNÍ DEFINICE

6.1 **ÚČEL HRY**

Účelem hry je:

- a) zahrát míč do soupeřova pole dovoleným způsobem tak, aby jej soupeřovi hráči nemohli zachytit a vrátit do hry
- b) zabránit soupeři zahrát míč do svého vlastního pole
- c) zachytit míč zahraný soupeřem do svého vlastního pole
- d) rozehrát zachycený míč do útočné akce

6.2 **AKCE VLASTNÍ A SOUPEŘOVA**

Akce vlastní začíná dopadem míče do vlastního pole nebo dotykem vlastního hráče s míčem, pokračuje snahou dopravit míč dovoleným způsobem do soupeřova pole.

Akce vlastní končí dotykem míče se soupeřovým polem nebo soupeřovým hráčem, čímž začíná akce soupeřova. Vlastní akce rovněž končí dopadem míče mimo herní pole, nebo když se kterýkoliv hráč dopustí chybné herní činnosti.

6.3 MÍČ VE HŘE A MÍČ MIMO HRU

Míč je ve hře od okamžiku, kdy se ho podávající hráč dotkne při provedení podání dovoleným způsobem až do okamžiku, kdy již nemůže být zásahem žádného hráče ani teoreticky vrácen do hry, tím se dostává mimo hru.

7 HERNÍ ČINNOST

7.1 DOTYK HRÁČE S MÍČEM

7.1.1 Hráč se smí dotknout míče kteroukoliv částí těla mimo ruku (paže od ramene po konečky prstů).

7.1.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Hráč se dotkne míče rukou.

7.2 PROVEDENÍ AKCE

7.2.1 Při hře dvojic či trojic provedou hráči akci jedním, dvěma nebo třemi dotyky míče střídavě tak, že mezi jednotlivými dotyky může míč dopadnout na zem v herním poli maximálně jednou. Mezdopad není nutný. Při jedné akci jednotlivců (kategorie mladšího žactva) či dvojic či trojic může míč dopadnout na zem nejvýše dvakrát, při hře jednotlivců (ostatní věkové kategorie) jednou. Rozpis soutěže může určit tři povolené dopady míče na zem.

7.2.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Druhý dopad míče na zem při hře jednotlivců (ostatní věkové kategorie), třetí (případně další – viz Rozpis soutěže) dopad míče na zem při hře jednotlivců (kategorie mladšího žactva) či dvojic či trojic. Dva dopady míče na zem po sobě v téže vlastní akci, též válení míče po zemi. Dopad míče mimo herní pole. Čtvrtý dotyk jedné strany při jedné akci (dvojice, trojice), třetí dotyk na jedné straně při jedné akci u jednotlivců.

7.3 STŘÍDÁNÍ DOTYKŮ S MÍČEM

7.3.1 Týž hráč se smí znovu dotknout míče jen po doteku jiného hráče nebo po odrazu míče od soupeřova herního pole. Ve hře jednotlivců se smí hráč dotknout míče dvakrát po sobě.

7.3.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Dva dotyky téhož hráče s míčem bezprostředně po sobě nebo s mezdopadem míče na vlastní polovinu herního pole (mimo hru jednotlivců), též válení míče po hráči.

7.4 ÚTOČNÉ ZAHRÁNÍ MÍČE

7.4.1 Míč musí být zahrán do soupeřova herního pole jen přímým dotekem hráče, nikoliv odrazem od země. Hráč se dotkne míče odraženého od soupeřova herního pole.

7.4.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Míč je zahrán do soupeřova herního pole odrazem od země. Hráč se dotkne míče odraženého od soupeřova herního pole rukou.

7.5 SOUČASNÝ DOTYK PROTIHRÁČŮ

7.5.1 Padne-li po současném dotyku protihráčů míč do hřiště, hra pokračuje jako po dotyku protihráče, současný dotyk tak anuluje předchozí akci.

7.5.2 Chybná herní činnost:

Padne-li po současném dotyku protihráčů míč jinam než do herního pole, nařídí rozhodčí nový míč.

7.6 PŘESAHOVÁNÍ PŘES SÍŤ (BLOK)

7.6.1 Bránit soupeři ve hře blokem nebo zahrát míč lze v soupeřově polovině herního prostoru kdekoliv. Hráč se musí přitom dotýkat svého herního pole, či při výskoku se z něj odrazit a na něj dopadnout.

7.6.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Hráč přesahuje některou částí těla nad soupeřovu polovinu herního prostoru a nestojí ve svém herním poli, či při výskoku se z něj neodrazil nebo do něho nedopadl.

7.7 DOTYK HRÁČE S CIZÍMI TĚLESY

7.7.1 Hráč se při hře dotkne cizího tělesa (části sítě vně hřiště, upínacího zařízení, sloupků, jiných předmětů i osob mimo herní prostor), pokud tím neznemožní nebo i jen neztíží následnou akci soupeře. Hráč se při hře dotkne sítě, byla-li na něj míčem nebo soupeřem naražena. Hráč se při hře dotkne soupeřova herního pole pod sítí, pokud tím neovlivní hru.

7.7.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Hráč se při hře dotkne sítě, podpěrných tyčí, vyjma když na něj byla naražena míčem nebo soupeřem, a to i tehdy, byl-li míč již mimo hru a hráč se sítě či tyče dotkl v důsledku dokončování pohybů v předchozí akci. Tato chyba anuluje všechny (i odpískané) soupeřovy chyby jiného druhu; toto neplatí v případě, že k dotyku sítě dojde po předchozím nedovoleném dotyku protihráčem a faulovaný hráč se v důsledku toho dotkne sítě.

Hráč se při hře dotkne soupeřova herního pole, soupeřova hřiště pod sítí, nebo soupeřovy okolní herní plochy, pokud tím současně ovlivnil hru soupeře. Jestliže hráč neovlivní hru soupeře dotekem jmenovaných částí herního prostoru, jde o povolenou herní činnost.

7.8 DOTYK MÍČE SE SÍŤÍ

7.8.1 Jestliže se míč ve hře dotkne sítě a podpěrných tyčí, nepovažuje se to za mezidopad.

7.8.2 Chybná herní činnost:

Způsobí-li dotyk míče se sítí nebo podpěrnými tyčemi porušení regulérnosti hry, nařídí rozhodčí nový míč.

7.8.3 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Míč se dotkne sítě za podpěrnými tyčemi mimo hřiště, upínacího zařízení, sloupků nebo jiných cizích těles a osob i mimo herní prostor.

Způsobí-li dotyk míče se sítí nebo podpěrnými tyčemi porušení regulérnosti hry a dojde k tomuto porušení regulérnosti hry po posledním povoleném doteku ve hře jednotlivců, dvojic i trojic nebo při podání a míč nepřešel do herního pole soupeře.

7.9 DOTYKY PROTIHRÁČŮ

7.9.1 V akci zaměřené na zasažení míče může hráč nohou zasáhnout jen dolní část soupeřovy nohy pod kolenem. V souboji o míč se hlavou a tělem může hráč dotknout soupeře kdekoliv.

7.9.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Úmyslné i neúmyslné dotknutí se soupeře nohou, kromě vzájemného dotyku dolními částmi nohou ve snaze zasáhnout míč. Úmyslný i neúmyslný dotyk soupeře rukou. Úmyslný dotyk soupeře v akci zaměřené na zasažení míče, pokud toto rozhodčí posoudí jako akci zaměřenou na zasažení soupeře. Tato chyba anuluje všechny (i odpískané) chyby jiného druhu.

7.10 ZAHRÁNÍ MÍČE PŘES SÍŤ

7.10.1 Míč může být zahrán do herního prostoru soupeře z vlastní poloviny herního prostoru pouze přes síť.

7.10.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Míč zahráný z vlastní poloviny herního prostoru tak, že prolétne celým objemem mimo síť.

7.11 DOPAD MÍČE DO SOUPEŘOVA POLE

7.11.1 Dopad zahraného míče do soupeřova herního pole.

7.11.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Dopad míče mimo soupeřovo herní pole.

7.12 PROVEDENÍ PODÁNÍ

7.12.1 Hráč podává tak, že stojnou nohu má v poli zahájení, aniž se on sám nebo míč dotkne herního pole v časové lhůtě po pokynu rozhodčího. Při správném podání musí míč buď dopadnout do soupeřova pole podání, nebo se musí dotknout soupeře, nesmí se však dotknout jiné osoby nebo tělesa kromě sítě. Při hře jednotlivců hráč podává zprava nebo zleva do opačného pole podání podle počtu vlastních dosažených bodů v setu – při sudém počtu zprava, při lichém počtu zleva. Dotkne-li se podání sítě před správným dopadem, nebo před dotykem soupeře, považuje se za správné. Soupeři je povoleno přijmout podání před dopadem na zem.

7.12.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Hráč provedl podání z prostoru mimo pole zahájení nebo se on sám nebo míč dotkl herního pole. Míč při podání nedopadl do soupeřova pole podání a ani se nedotkl soupeře. Míč se při podání dotkl cizího tělesa nebo vlastního hráče. Míč při dotyku sítě dopadl mimo pole podání.

7.13 ODEHRÁNÍ MÍČE Z HERNÍHO PROSTORU

7.13.1 Hráč při odehrání míče musí alespoň jednou nohou stát na své vlastní polovině hrací plochy či vlastní polovině okolní herní plochy a prostoru. Při výskoku se musí odrazit ze své vlastní poloviny hrací plochy či vlastní poloviny okolní herní plochy a prostoru.

7.13.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Hráč při odehrání míče stojí oběma nohama mimo vlastní polovinu hrací plochy či vlastní polovinu okolní herní plochy a prostoru. Hráč se při výskoku odrazil z poloviny hrací plochy soupeře či z poloviny okolní herní plochy a prostoru soupeře.

7.14 MRTVÝ MÍČ

7.14.1 Zůstane-li míč mezi sítí a podpěrnou tyčí, případně zůstane-li míč jakkoliv uvízlý v síti, nařídí rozhodčí nový míč.

7.14.2 Chybná herní činnost (bod pro soupeře):

Mrtvý míč po posledním povoleném dotyku nebo při podání.

8 CHOVÁNÍ ÚČASTNÍKŮ HRY

Účastníky hry jsou družstva, rozhodčí, instruktoři, pořadatelská služba.

8.1 SPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

Obecné zásady sportovního chování:

- a) Účastníci musí znát tato pravidla nohejbalu a řídit se jimi.
- b) Účastníci musí přijímat rozhodnutí rozhodčích ve sportovním duchu, bez toho, že by jim oponovali. V případě pochybností je možné požadovat vysvětlení pouze prostřednictvím kapitána a trenéra ve hře.
- c) Účastníci se musí vyvarovat jednání nebo postojů zaměřených na ovlivňování rozhodnutí rozhodčích nebo zakrývání chyb vlastního družstva.
- d) Fair play
- e) Účastníci se musí chovat zdvořile a s úctou v duchu fair play nejen k rozhodčím, ale i k ostatním funkcionářům, soupeřům, spoluhráčům a divákům.
- f) Domluva mezi členy družstva v průběhu utkání je dovolena.

8.2 **NEVHODNÉ CHOVÁNÍ**

Drobné přestupky proti sportovnímu chování či mírně nevhodné chování nejsou předmětem sankcí. Povinností rozhodčího je předcházet opakování či stupňování takového chování, které by mohlo vést k udělení sankcí dle stupnice provinění a postihů.

9 **ŘÍZENÍ ZÁPASU A UTKÁNÍ**

Zápas jednorázových nebo dlouhodobých soutěží nebo celé utkání dlouhodobých soutěží řídí delegovaní rozhodčí nestranně podle sportovně-technických předpisů.

9.1 **POČET ROZHODČÍCH**

9.1.1 Zápas nebo utkání řídí dva rozhodčí (1. rozhodčí a 2. rozhodčí). Řídící orgán soutěže může v Rozpisu soutěže stanovit, že na řízení zápasu se podílí větší či menší počet rozhodčích.

9.1.2 Řídí-li zápas nebo utkání jeden rozhodčí, přejímá práva a povinnosti obou. Obsluhou ukazatele stavu zápasu může pověřit buď zástupce domácího družstva nebo střídavě obě družstva.

9.2 **POVINNOSTI OBOU ROZHODČÍCH**

Povinností obou rozhodčích:

- a) řídí zápas nebo utkání v úboru stanoveném Rozpisem soutěže
- b) provádějí losování
- c) dávají pokyn k provedení podání a k přerušení hry
- d) posuzují chyby ve hře a určují, která strana získala bod
- e) nařizují nový míč v případě, že se neshodnou v posouzení chyby
- f) kontrolují ukazatel stavu zápasu a utkání
- g) v případě potřeby nařizují úpravu hřiště, čar, sítě, úboru hráčů apod.
- h) posuzují chování hráčů i ostatních a podle potřeby určují příslušný postih
- i) povolují a kontrolují střídání hráčů a oddechové časy
- j) měří časové lhůty
- k) dávají pokyny píšťalkou a používají smluvených znamení
- l) obsluhují ukazatel stavu zápasu a utkání
- m) ze závažných důvodů může rozhodčí přerušit hru; po pomnutí důvodu hra pokračuje novým míčem
- n) provádějí všechny další úkony a rozhodnutí vyplývající ze sportovně-technických předpisů

9.3 **PRVNÍ ROZHODČÍ**

9.3.1 Kompetence prvního rozhodčího:

- a) řídí zápas nebo utkání od začátku až do konce. Má pravomoc nad všemi rozhodčími, členy družstev a nad pořadatelskou službou
- b) nepřipustit do hry účastníka (družstvo), které nemá platnou soupisku a hráče, který na soupisce není uveden, popřípadě není schopen na žádost rozhodčího, instruktora nebo kapitána soupeře prokázat svou totožnost. Osoba mladší 15-ti let se prokazuje registračním průkazem, vydaným ČNS obsahujícím také fotografii hráče.
- c) dává pokyn k nástupu na hřiště
- d) prověřit vliv alkoholu u hráčů, trenérů a vedoucího družstva formou testu na přítomnost alkoholu v krvi (dechová zkouška) – toto prověření probíhá výhradně v rámci přestávky mezi zápasy

- e) prověřit vliv alkoholu u pořadatelské služby formou testu na přítomnost alkoholu v organismu (dechová zkouška) – toto prověření probíhá výhradně v rámci přestávky mezi zápasy
- f) nepřipustit do hry hráče se sádrovým obvazem, hráče, který je pod vlivem alkoholu v průběhu zápasu a nejednotně či v rozporu s Pravidly či Rozpisem soutěže oblečenou sestavu družstva
- g) nepřipustit k výkonu funkce člena družstva, pokud je pod vlivem alkoholu nebo kouří cigarety či doutníky a vykázat takového člena družstva z lavičky družstva a herního prostoru, příp. mu odebrat označení pořadatele
- h) v průběhu zápasu nebo utkání jsou rozhodnutí prvního rozhodčího konečná. Je oprávněn změnit rozhodnutí ostatních rozhodčích, jestliže je přesvědčený, že se mylí. Toto se netýká okamžiku, kdy nařizují nový míč v případě, že se neshodnou v posouzení chyby.
- i) má právo rozhodnout o jakékoliv záležitosti, týkající se zápasu nebo utkání, včetně těch, které nejsou uvedeny v Pravidlech.
- j) nesmí připustit žádnou diskusi o svých rozhodnutích. Na žádost kapitána nebo trenéra, však první rozhodčí vysvětlí použití nebo výklad pravidel, na jejichž základě rozhodl.
- k) rozhoduje o přerušení hry.
- l) vyžadovat po vedoucím domácího družstva změnu obsazení na pozici pořadatelské služby, pokud bude zjištěn alkohol u člena pořadatelské služby vykázat z lavičky a herního prostoru hráče, trenéra či vedoucího družstva, pokud u něj bude zjištěn alkohol dechovou zkouškou či pokud kouří cigarety nebo doutníky
- m) vyzvat kapitány družstev ke kontrole a podpisu zápisu

9.3.2 Zodpovědnosti prvního rozhodčího:

- a) v zápase nebo utkání za rozhodnutí, zda hrací plocha, vybavení a podmínky splňují požadavky hry (před i v průběhu utkání, zápasu, setu)
- b) kontroluje hrací plochu, míče a další vybavení (před i v průběhu utkání, zápasu, setu)
- c) provádí losování s kapitány družstev
- d) vyplnit řádně zápis o zápasu nebo utkání a po skončení zápasu nebo utkání zkontrolovat zápis o utkání a uvést do něho všechny důležité události, zvláště jestli je přesvědčen, že došlo k pokusu o podvod. Zápis podepsat jako poslední.
- e) při přerušení utkání zapsat do poznámek v zápise o utkání důvod, čas přerušení, čas opětovného zahájení, stav skóre v rozehraném setu, kdo je na podání a kdy je pokračováno v utkání
- f) vyznačit do zápisu o utkání start fluktuujícího hráče (písmenem F či J)
- g) uvést do zápisu o utkání nedostatky týkající se Soutěžního řádu, případné náměty instruktora utkání dle ustanovení Soutěžního řádu a také další skutečnosti jako např. důvody skrečování utkání, zjištění alkoholu u účastníků utkání atp.
- h) zkontrolovat za přítomnosti obou kapitánů družstev soupisky družstev (některými dílčími zápisy může pověřit druhého rozhodčího)

9.4 **DRUHÝ ROZHODČÍ**

9.4.1 Kompetence druhého rozhodčího:

- a) má pravomoc nad všemi členy družstev a nad pořadatelskou službou
- b) před zahájením hry kontroluje připravenost hrací plochy ke hře, zejména vyznačení hřiště a hrací plochy čarami, upnutí sítě, umístění ukazatelů stavu, umístění hráčských laviček apod.
- c) přestane-li být první rozhodčí schopen pokračovat ve své činnosti, druhý rozhodčí ho nahrazuje

9.4.2 Zodpovědnosti druhého rozhodčího

- a) před zahájením hry kontroluje připravenost hrací plochy ke hře, zejména vyznačení hřiště a herního prostoru čarami, upnutí sítě, umístění ukazatelů stavu, umístění hráčských laviček apod.
- b) dohlíží na členy družstva na lavičce oznamuje jejich nevhodné chování prvním rozhodčímu
- c) řídí se pokyny prvního rozhodčího vyjma posuzování chyb ve hře
- d) kontroluje délku přerušování hry
- e) kontroluje počet oprávněných přerušování hry
- f) podepsat zápis o utkání

9.5 ČÁROVÍ ROZHODČÍ

9.5.1 Pozice čárových rozhodčích

Jsou-li delegováni čároví rozhodčí, stojí v místech určených prvním rozhodčím. Každý z nich kontroluje svěřenou část herního prostoru.

9.5.2 Zodpovědnosti čárových rozhodčích

Čároví rozhodčí plní své funkce použitím praporek a signalizují:

- a) dopad míče do hřiště nebo mimo hřiště
- b) odehrání míče z mimoherního prostoru
- c) přešlap při podání

9.6 STANOVIŠTĚ ROZHODČÍCH

Stanoviště rozhodčích jsou zpravidla poblíž sloupků sítě v prostoru volné plochy, či mimo ni, vždy však mimo hřiště. Rozhodčí může využít zvýšeného stanoviště.

9.7 SMLUVENÁ ZNAMENÍ ROZHODČÍCH

9.7.1 Rozhodčí smluvenými znameními a přerušování hry hvizdem píšťalky signalizují chyby ve hře:

- a) vyšší než povolený počet dotyků míče - vztyčit příslušný počet prstů dle druhu hry (jednotlivci, dvojice, trojice), signalizováno při události
- b) vyšší než povolený počet dopadů míče - jednou rukou ukázat k zemi, druhou vztyčit a ukázat příslušný počet prstů dle druhu hry (jednotlivci, dvojice, trojice), signalizováno při události
- c) dvojdopad míče - ukázat k zemi dvěma prsty jedné ruky, signalizováno při události
- d) dvojdotek hráče nebo válení míče po hráči - vztyčit dva prsty jedné ruky, signalizováno při události
- e) dotyk míče s herním polem soupeře po odrazu z vlastního herního pole – ukázat k zemi dlaní jedné ruky
- f) přešlap při podání - ukázat na místo přešlapu, signalizováno při události
- g) dotyk sítě - uchopit rukou pásku sítě, signalizováno při události
- h) dotyk míče rukou - uchopit se za ruku, signalizováno při události
- i) nedovolený dotyk protihráčů - úder pěstí do otevřené dlaně, signalizováno při události
- j) dopad míče mimo hřiště, průlet míče mimo síť, odehrání míče z mimoherního prostoru, chybný dotyk hráče nebo míče s cizím tělesem, chybné provedení herní činnosti z hlediska místa provedení - upažit s ohnutým předloktím vzhůru, dlaně otevřených rukou směřují vzad, signalizováno při události

9.7.2 Rozhodčí smluvenými znameními signalizují další situace nebo pokyny:

- a) dopad míče do hřiště - ukázat rukou a prsty k zemi, signalizováno kdykoliv dopadne míč v těsné blízkosti čáry či na čáru nebo při nepřehledné situaci

- b) zahájení hry podáním – zahájení hry hvizdem píšťalky a pohyb upažené ruky do pokrčení ve směru od podávajícího hráče směrem k přijímající sestavě, signalizováno jako pokyn rozhodčího
- c) nový míč - přerušení hry hvizdem píšťalky, ruce v pěst, palce vztyčit vzhůru, signalizováno jako pokyn rozhodčího
- d) střídání hráčů - přerušení hry hvizdem píšťalky, kroužit předloktími navzájem kolem sebe, zvolat „střídání“ a název žádajícího družstva, signalizováno při žádosti družstva
- e) oddechový čas - přerušení hry hvizdem píšťalky, dlaněmi vytvořit písmeno „T“, zvolat „tajm“ a název žádajícího družstva, signalizováno při žádosti družstva
- f) nástup na hřiště – přerušení přípravy na utkání hvizdem píšťalky, zvolat „nástup“, signalizováno jako pokyn rozhodčího
- g) pokračujte ve hře - plynulým pohybem (rukou) před tělem rozpažit na úrovni ramen s dlaněmi obrácenými dolů, signalizováno jako pokyn rozhodčího

9.7.3 Čároví rozhodčí smluvenými znameními signalizují chyby ve hře i další situace:

- h) dopad míče do hřiště - ukázat praporem k zemi, signalizováno kdykoliv dopadne míč v těsné blízkosti čáry či na čáru nebo při nepřehledné situaci
- i) dopad míče mimo hřiště, přešlap při podání, odehrání míče z mimoherního prostoru – zvednout praporek vzhůru, signalizováno při události

10 STUPNICE PROVINĚNÍ A POSTIHŮ

10.1 1. STUPEŇ

Proviněním 1. stupně jsou:

- a) nevhodné poznámky účastníků hry při zápasu i mezi sety
- b) časté protesty kapitána nebo trenéra
- c) zesměšňování soupeře
- d) neupravený úbor hráčů
- e) neoprávněné žádosti o přerušení hry a její zdržování
- f) překročení časové lhůty
- g) neoprávněný vstup kapitána nebo trenéra do herního prostoru

Postih: slovní napomenutí provinivšího se hráče (při provinění družstva slovní napomenutí kapitána).

10.2 2. STUPEŇ

Proviněním 2. stupně jsou:

- a) opakování provinění 1. stupně týmž hráčem nebo celým družstvem
- b) neúmyslná nebezpečná hra se zraněním soupeře
- c) úmyslné narušování zápasu
- d) nesportovní chování
- e) úmyslné zakopnutí míče

Postih: žlutá karta pro viníka (při provinění družstva žlutá karta bude do zápisu zaznamenána jako žlutá karta družstva) a přisouzení bodu soupeři.

10.3 3. STUPEŇ

Proviněním 3. stupně jsou:

- a) opakování provinění 2. stupně týmž hráčem nebo celým družstvem

- b) hrubé nesportovní chování
- c) urážka nebo zlehčování výkonu rozhodčího
- d) úmyslné zasažení protihráče některou částí těla

Postih: červená karta pro viníka a jeho vyloučení do konce utkání (při provinění družstva červená karta bude do zápisu zaznamenána jako červená karta družstva) a přisouzení bodu soupeři.

10.4 4. STUPEŇ

Proviněním 4. stupně jsou:

- a) zjištění alkoholu u hráče, trenéra či vedoucího družstva
- b) odmítnutí dechové zkoušky pro zjištění alkoholu

Postih: skreč následujícího zápasu ve prospěch soupeře.

10.5 5. STUPEŇ

Proviněním 5. stupně jsou:

- a) znemožnění výkonu rozhodčího
- b) hrubé násilnosti
- c) neregulérní prostředí

Postih: ukončení utkání.

11 ZÁVĚREČNÁ A PŘECHODNÁ USTANOVENÍ

11.1 PŘECHODNÁ USTANOVENÍ

Výkonný výbor ČNS může změnit znění pravidel pro vybrané jednorázové soutěže ČNS, pokud tato změna bude provedena jako změna pro ověření potenciálních nových pravidel.

11.2 PLATNOST DOKUMENTU

11.2.1 Ruší se všechny předchozí Pravidla včetně všech změn a doplňků.

11.2.2 Tento dokument je platný dnem 3.3.2019 s okamžitou účinností.

V Praze dne 3.3.2019.

Kamil Kleník v.r.
Prezident ČNS